



Modifications aux règlements administratifs

Hockey Québec

SAISON 2016-2017

**Adoptées à l'assemblée générale annuelle de
Hockey Québec, le 11 juin 2016**

Adoptées à l'Assemblée générale annuelle de Hockey Québec le 11 juin 2016

Texte actuel	Nouveau Texte	Argumentaire/Proposeur
<p>3.2 Tableau Qualifications requises ...</p>	<p>3.2 Tableau Qualifications requises A. Pour toutes les équipes, un minimum de deux (2) entraîneurs (1 entraîneur-chef et 1 entraîneur-adjoint) doivent obligatoirement détenir les qualifications requises. Si un des entraîneurs-adjoints (2^e et +) ne possède pas ces qualifications, il doit détenir minimalement sa qualification préposé à la santé et sécurité. B. Si vous détenez votre qualification Respect et sport ainsi que entraîneur initiation et/ou entraîneur récréation, celle-ci demeure valide et vous n'avez donc pas à suivre les formations Respect et sport et HU-Communautaire en ligne. Vous devrez cependant suivre la formation en salle et sur glace. ...</p>	<p>Concordance. Ajuster les classes en fonction de la réforme.</p>

QUALIFICATIONS REQUISES PRÉ-NOVICE ET NOVICE A-B-C

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Pré-Novice 1-2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Préposé santé et sécurité (en ligne) 3. (Recommandé) Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. (Recommandé) Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace)
Novice A-B-C	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Préposé santé et sécurité (en ligne) 3. (Recommandé) Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. (Recommandé) Formation entraîneur initiation (en salle et sur glace)

QUALIFICATIONS REQUISES ATOME-PEE-WEE-BANTAM-MIDGET-JUNIOR-SENIOR A-B-C

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Atome-Pee-wee- Bantam-Midget A-B- C	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 4. Voir règle 3.3 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Préposé santé et sécurité (en ligne) 3. (Recommandé) Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. (Recommandé) Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace)
Junior-Senior A-B-C	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 3. Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Préposé santé et sécurité (en ligne) 3. (Recommandé) Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. (Recommandé) Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Préposé santé et sécurité (en ligne) 3. (Recommandé) Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. (Recommandé) Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace)

QUALIFICATIONS REQUISES ATOME AA-BB

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Atome AA-BB	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 3. Voir Règle 3.3* 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES Pee-wee AA ET BB, BANTAM BB

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Pee-wee AA-BB Bantam BB	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 3. Formation Contact physique (Mise en échec 1) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES BANTAM AA, CADET D1

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Bantam AA Cadet D1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 3. Formation Mise en échec avec restriction (Mise en échec 2) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES MIDGET AA, JUVÉNILE D1

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Midget AA Juvénile D1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES MIDGET BB			
DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Midget BB	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES JUNIOR-SENIOR AA			
DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Junior-Senior AA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Introduction à la compétition 1 3. Minimum requis Formation Module HU-Communautaire (en ligne) 4. Minimum requis Formation entraîneur récréation (en salle et sur glace) 5. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES AAA-AAA RELÈVE - ESPOIR			
DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Pee-wee AAA Relève	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 3. Formation Contact physique (Mise en échec 1) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 3. Préposé santé et sécurité (en ligne)
Pee-wee AAA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance 3. Formation Contact physique (Mise en échec 1) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Introduction à la compétition 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Haute performance HP1 3. Minimum requis formation Introduction à la compétition 1 4. Préposé santé et sécurité (en ligne)
Bantam AAA Bantam AAA Relève	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 3. Formation Mise en échec (Mise en échec 2) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Haute performance HP1 3. Minimum requis formation Introduction à la compétition 1 4. Préposé santé et sécurité (en ligne)
Midget AAA-Espoir	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 3. Préposé santé et sécurité (en ligne)

QUALIFICATIONS REQUISES COLLÉGIAL MASCULIN

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
Collégial-Masculin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1

QUALIFICATIONS REQUISES UNIVERSITAIRE MASCULIN-LHJAAAQ-LHJMQ

DIVISIONS ET CLASSES	ENTRAÎNEUR-CHEF	1 ^{ER} ENTRAÎNEUR-ADJOINT	AUTRES ENTRAÎNEURS-ADJOINTS
LHJMQ, LHJAAAQ Universitaire Masculin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. Formation Haute performance HP1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modules Respect et Sport (en ligne) 2. (Recommandé) Formation Haute performance HP1 3. Minimum requis formation Introduction à la compétition 1

Note : Prendre note que l'entraîneur HP1 doit maintenir sa certification sur une période de 5 ans, soit jusqu'en 2019.

3.3 Programme PIJE

La nouvelle version informatique du programme PIJE devra être utilisée par toutes les équipes de la division Atome **A-B-C AA-BB** et ce, sur une base annuelle (12 séances à enregistrer dans le logiciel par le titulaire de la licence PIJE). **Un entraîneur-chef par équipe Atome recevra par courriel de Hockey Québec les explications et la licence du nouveau logiciel PIJE Atome.**

Texte actuel	Nouveau Texte	Argumentaire/Proposeur
<p>3.9 Clause Grand-père Pour les instructeurs MAHG qui ont l'ancien niveau MAHG et qui veulent être entraîneur au niveau initiation, la clause grand-père s'applique ... Pour les entraîneurs qui détiennent l'ancien niveau avancé¹ ou le niveau haute performance 1 et qui veulent être entraîneur au niveau initiation, ils doivent suivre la formation de 3 heures en salle du niveau initiation s'ils n'ont pas les prérequis de la politique d'accréditation spéciale. ...</p>	<p>3.9 Clause Grand-père Pour les entraîneurs MAHG qui ont l'ancien niveau MAHG et qui veulent être entraîneur au niveau initiation (Pré-novice-Novice), la clause « Grand-père » s'applique pour eux et ils devront compléter la pré-tâche initiation. ... Pour les entraîneurs qui détiennent l'ancien niveau avancé 1 (2A ou 3A) ou le niveau haute performance 1 et qui veulent être entraîneur au niveau initiation, la clause « Grand-père » s'applique et ils devront compléter la pré-tâche initiation. Pour les entraîneurs qui détiennent l'ancien niveau avancé 1 (2A ou 3A) ou le niveau haute performance 1 et qui veulent être entraîneur au niveau simple lettre et/ou double lettre, la clause grand-père s'applique aussi. Dans les 3 cas ci-haut mentionné, seule la mise à niveau par la formation en ligne du module Respect et Sport est nécessaire.</p>	<p>Mise à jour de la clause grand-père Changer instructeur pour entraîneur</p>
<p>Chapitre 4</p>	<p>Chapitre 4</p>	<p>Concordance. Ajuster la réglementation en fonction de la réforme AAA, AAA relève etc.</p>
<p>4.2.2 Classification Atome BB-CC-A-B-C ...</p>	<p>4.2.2 Classification Atome AA-BB-A-B-C ...</p>	<p>Nouvelle appellation pour la classe Atome</p>
<p>4.3.3 Classification Midget AA-BB-A-B ...</p>	<p>4.3.3 Classification Midget AA-BB-A-B ... Au tableau Midget AA-BB 86 à 102 joueurs – 1 équipe AA 103 à 119 joueurs – 1 équipe AA</p>	<p>Cohérence avec les autres divisions</p>
<p>Chapitre 5</p>	<p>Chapitre 5</p>	<p>Concordance. Ajuster la réglementation en fonction de la réforme AAA, AAA relève etc.</p>
<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... G. Un joueur Junior âgé de 18 à 21 ans peut être affilié à un maximum de deux (2) équipes durant la même saison, incluant la division Senior. Cependant, il ne pourra pas être affilié à plus d'une équipe dans la même classe de la même division. ...</p>	<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... G. Un joueur Junior âgé de 18 à 20 ans peut être affilié à un maximum de deux (2) équipes durant la même saison, incluant la division Senior. Cependant, il ne pourra pas être affilié à plus d'une équipe dans la même classe de la même division. ...</p>	<p>Lorsqu'on lit l'article 5.6.2 G. cela sous-entend qu'une équipe junior pourrait aligner plus de 4 joueurs de 21. Joueurs réguliers et joueurs affiliés.</p>
<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... G. Un joueur Junior âgé de 18 à 21 ans peut être affilié à un maximum de deux (2) équipes durant la même saison, incluant la division Senior. Cependant, il ne pourra pas être affilié à plus d'une équipe dans la même classe de la même division. ...</p>	<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... H. Un joueur Junior âgé de 21 ans peut être affilié à un maximum de deux (2) équipes Senior fédéré durant la même saison. Cependant, il ne pourra pas être affilié à plus d'une équipe dans la même classe de la même division. ...</p>	<p>Lorsqu'on lit l'article 5.6.2 G. cela sous-entend qu'une équipe junior pourrait aligner plus de 4 joueurs de 21. Joueurs réguliers et joueurs affiliés. Nouvelle règle et décaler les lettres</p>

Texte actuel	Nouveau Texte	Argumentaire/Proposeur
<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... J. Pour toutes les divisions, un gardien de but pourra être affilié à un maximum de deux (2) équipes. ...</p>	<p>5.6.2 Provenance des joueurs ... J. Pour toutes les divisions, un gardien de but pourra être affilié à un maximum de deux (2) équipes de la même division/classe. ...</p>	<p>Préciser que le gardien de but peut être affilié avec deux équipes de la même division/classe. L'objectif était d'assurer la présence d'un gardien de but en tout temps.</p>
<p>5.6.3 Priorité sur la sélection des joueurs Pour fins d'enregistrement des joueurs affiliés, les équipes Junior AAA ont priorité sur toutes les équipes Midget et ce, jusqu'au 1^{er} novembre de chaque année, en ce qui concerne les joueurs de la dernière année de la division Midget. Après cette date, les équipes collégiales auront le privilège d'enregistrer des joueurs affiliés de la division Midget qui sont étudiants à temps plein dans l'institution scolaire concernée. Les équipes collégiales pourront fournir aux équipes du Junior AAA au total deux (2) joueurs affiliés pour un maximum de 10 matchs par joueur. Pour fins d'enregistrement des joueurs affiliés, les équipes Midget AAA ont priorité sur toutes les équipes double lettre et simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} novembre de chaque année, en ce qui concerne les joueurs de première année et de deuxième année Midget. Les équipes Midget AAA peuvent affilier les joueurs de première année Midget provenant d'une équipe Midget Espoir seulement. Les équipes Midget Espoir ont priorité sur toutes les équipes double lettre et simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} novembre en ce qui concerne les joueurs de dernière année Bantam et de première année Midget. Les équipes double lettre ont priorité sur les équipes simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} décembre de chaque année. Avant ces dates, une équipe qui désire faire signer un joueur affilié doit obtenir la permission de la ou des équipes ayant priorité ci-haut mentionnée.</p>	<p>5.6.3 Priorité sur la sélection des joueurs Pour fins d'enregistrement des joueurs affiliés, les équipes Junior AAA ont priorité sur toutes les équipes Midget et ce, jusqu'au 1^{er} novembre de chaque année, en ce qui concerne les joueurs de la dernière année de la division Midget. Après cette date, les équipes collégiales auront le privilège d'enregistrer des joueurs affiliés de la division Midget qui sont étudiants à temps plein dans l'institution scolaire concernée. Pour fins d'enregistrement des joueurs affiliés, les équipes Midget AAA ont priorité sur toutes les équipes double lettre et simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} novembre de chaque année, en ce qui concerne les joueurs de première année et de deuxième année Midget. Les équipes Midget AAA peuvent affilier les joueurs de première année Midget provenant d'une équipe Midget Espoir seulement. Les équipes Midget Espoir ont priorité sur toutes les équipes double lettre et simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} novembre en ce qui concerne les joueurs de dernière année Bantam et de première année Midget. Les équipes double lettre ont priorité sur les équipes simple lettre et ce, jusqu'au 1^{er} décembre de chaque année. Avant ces dates, une équipe qui désire faire signer un joueur affilié doit obtenir la permission de la ou des équipes ayant priorité ci-haut mentionnée.</p>	<p>Pour le secteur collégial et Junior AA, la règle a été modifiée au cours des dernières saisons et fait l'objet d'une entente annuelle à l'intérieur d'un protocole.</p>
<p>5.6.5 Date limite de signature Les joueurs affiliés doivent avoir été dûment signés comme joueurs affiliés au plus tard le 15 janvier à minuit. ...</p>	<p>5.6.5 Date limite de signature Les joueurs affiliés doivent avoir été dûment inscrits sur le formulaire d'enregistrement d'équipe comme joueurs affiliés au plus tard le 15 janvier à minuit. ...</p>	<p>Actualiser la règle</p>
<p>5.13.4 Exigences pour la division Atome ... Pour la division Atome, la date de début des activités de match, des équipes et des ligues ne peut se faire avant la deuxième fin de semaine d'octobre. Les matchs hors concours peuvent se tenir durant les deux (2) semaines précédentes. La région aura la responsabilité de définir les modalités et le nombre de matchs présaison.</p>	<p>5.13.4 Exigences pour la division Atome ... Pour la division Atome, la date de début des activités de match, des équipes et des ligues ne peut se faire avant la deuxième fin de semaine complète d'octobre. Les matchs hors concours peuvent se tenir durant les deux (2) semaines précédentes. La région aura la responsabilité de définir les modalités et le nombre de matchs présaison.</p>	<p>Cohérence avec l'article 6.2</p>

Texte actuel	Nouveau Texte	Argumentaire/Proposeur																																																																
<p>7.2.5 Équipement protecteur F. Le port du protecteur buccal est obligatoire pour tous les joueurs évoluant dans les divisions Pee-wee et supérieure double lettre à l'exception du gardien de but. Pour toutes les autres classes et divisions, le port du protecteur buccal est facultatif. ...</p>	<p>7.2.5 Équipement protecteur F. Le port du protecteur buccal est facultatif pour toutes les divisions et classes.</p>	<p>Article 3.6 g) de Hockey Canada prévoit le port du protecteur buccal uniquement lorsque le joueur porte la demi-visière.</p>																																																																
<p>7.3.2 Contact physique, mise en échec corporelle et mise en échec corporelle avec restrictions ...</p>	<p>7.3.2 Contact physique, mise en échec corporelle et mise en échec corporelle avec restrictions ... Ajustement du tableau en fonction de la réforme</p>	<p>Ajuster le tableau en fonction de la réforme.</p>																																																																
<p>7.5.6 Tableau des sanctions</p>	<p>7.5.6 Tableau des sanctions Dans les divisions sans mise en échec corporelle, un joueur qui intentionnellement met en échec un adversaire reçoit l'une ou l'autre des punitions suivantes : A39 – D39 - 1 match de suspension B39 – D39 – 2 matchs de suspension E39 – B39 – 3 matchs de suspension +CD</p>	<p>Éliminer les mises en échec dans les divisions où ce n'est pas permis. Élimine le risque de blessures graves.</p>																																																																
<p>9.3.6 Festival Pré-novice A. Tout festival Pré-novice sera obligatoirement tenu sur demi-glace. B. Aucun pointage ne sera inscrit au tableau après une différence de sept (7) buts. C. Après un but, l'équipe ayant marqué devra se retirer dans sa demi-zone pour la reprise du jeu.</p>	<p>9.3.6 Festival Pré-novice A. Tout festival Pré-novice sera obligatoirement tenu sur demi-glace. B. Tout festival Pré-novice se déroulera obligatoirement sans gardien et avec mini-but (36" x 12"). C. Un diamètre d'un (1) mètre devra être tracé autour des buts. Aucun joueur (offensif comme défensif) ne pourra se trouver dans cette zone. D. Chaque festival pourra décider d'opposer lors de son évènement 5 ou 6 joueurs pour chaque équipe. E. Aucun pointage ne sera inscrit au tableau après une différence de sept (7) buts. F. Après un but, l'équipe ayant marqué devra se retire dans sa demi-zone pour la reprise du jeu.</p>	<p>Fusionner le 9.3.6 et le 9.3.7 afin d'obliger la tenue de Festival Pré-novice sans gardien et avec mini-buts. À date, 493 mini-buts ont été achetés au Québec, 60 % des AHM en ont au moins 1, 29 Festivals/50 ont des mini-buts dans leurs AHM</p>																																																																
<p>9.6.4 Heure limite du début des matchs de fin de journée</p> <table border="1" data-bbox="184 1003 697 1188"> <thead> <tr> <th>Division</th> <th>Horaire de match prévu</th> <th>Début du match</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Pré-novice</td><td>19 h 00</td><td>19 h 00</td></tr> <tr><td>Novice</td><td>19 h 30</td><td>19 h 30</td></tr> <tr><td>Atome</td><td>20 h 00</td><td>20 h 00</td></tr> <tr><td>Pee-wee</td><td>21 h 00</td><td>21 h 30</td></tr> <tr><td>Bantam</td><td>22 h 00</td><td>22 h 30</td></tr> <tr><td>Midget</td><td>22 h 00</td><td>22 h 30</td></tr> <tr><td>Junior</td><td>23 h 00</td><td>23 h 30</td></tr> </tbody> </table>	Division	Horaire de match prévu	Début du match	Pré-novice	19 h 00	19 h 00	Novice	19 h 30	19 h 30	Atome	20 h 00	20 h 00	Pee-wee	21 h 00	21 h 30	Bantam	22 h 00	22 h 30	Midget	22 h 00	22 h 30	Junior	23 h 00	23 h 30	<p>9.6.4 Heure limite du début des matchs de fin de journée</p> <table border="1" data-bbox="913 1003 1507 1274"> <thead> <tr> <th>Division</th> <th>Horaire de match prévu (vendredi et samedi)</th> <th>Début du match (vendredi et samedi)</th> <th>Horaire de match sur semaine (incluant dimanche)</th> <th>Début du match sur semaine (incluant dimanche)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Pré-novice</td><td>19 h 00</td><td>19 h 00</td><td>19 h 00</td><td>19 h 00</td></tr> <tr><td>Novice</td><td>19 h 30</td><td>19 h 30</td><td>19 h 00</td><td>19 h 00</td></tr> <tr><td>Atome</td><td>20 h 00</td><td>20 h 00</td><td>19 h 30</td><td>19 h 30</td></tr> <tr><td>Pee-wee</td><td>21 h 00</td><td>21 h 30</td><td>20 h 30</td><td>20 h 30</td></tr> <tr><td>Bantam</td><td>22 h 00</td><td>22 h 30</td><td>21 h 00</td><td>21 h 00</td></tr> <tr><td>Midget</td><td>22 h 00</td><td>22 h 30</td><td>21 h 30</td><td>22 h 00</td></tr> <tr><td>Junior</td><td>23 h 00</td><td>23 h 30</td><td>22h30</td><td>23 h00</td></tr> </tbody> </table>	Division	Horaire de match prévu (vendredi et samedi)	Début du match (vendredi et samedi)	Horaire de match sur semaine (incluant dimanche)	Début du match sur semaine (incluant dimanche)	Pré-novice	19 h 00	19 h 00	19 h 00	19 h 00	Novice	19 h 30	19 h 30	19 h 00	19 h 00	Atome	20 h 00	20 h 00	19 h 30	19 h 30	Pee-wee	21 h 00	21 h 30	20 h 30	20 h 30	Bantam	22 h 00	22 h 30	21 h 00	21 h 00	Midget	22 h 00	22 h 30	21 h 30	22 h 00	Junior	23 h 00	23 h 30	22h30	23 h00	<p>Ajustement en fonction des jours de semaine</p>
Division	Horaire de match prévu	Début du match																																																																
Pré-novice	19 h 00	19 h 00																																																																
Novice	19 h 30	19 h 30																																																																
Atome	20 h 00	20 h 00																																																																
Pee-wee	21 h 00	21 h 30																																																																
Bantam	22 h 00	22 h 30																																																																
Midget	22 h 00	22 h 30																																																																
Junior	23 h 00	23 h 30																																																																
Division	Horaire de match prévu (vendredi et samedi)	Début du match (vendredi et samedi)	Horaire de match sur semaine (incluant dimanche)	Début du match sur semaine (incluant dimanche)																																																														
Pré-novice	19 h 00	19 h 00	19 h 00	19 h 00																																																														
Novice	19 h 30	19 h 30	19 h 00	19 h 00																																																														
Atome	20 h 00	20 h 00	19 h 30	19 h 30																																																														
Pee-wee	21 h 00	21 h 30	20 h 30	20 h 30																																																														
Bantam	22 h 00	22 h 30	21 h 00	21 h 00																																																														
Midget	22 h 00	22 h 30	21 h 30	22 h 00																																																														
Junior	23 h 00	23 h 30	22h30	23 h00																																																														

Texte actuel	Nouveau Texte	Argumentaire/Proposeur
<p>9.7.1 Périodes de surtemps Pour tous les tournois et festivals sanctionnés par Hockey Québec, sauf pour les tournois internationaux et nationaux de classe AAA et AA, après l'application des règles de la formule Franc Jeu lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaires, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:</p> <p>A. Une seule période supplémentaire de cinq (5) minutes à temps arrêté, avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.</p>	<p>9.7.1 Périodes de surtemps Pour tous les tournois et festivals sanctionnés par Hockey Québec, après l'application des règles de la formule Franc Jeu lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaires, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:</p> <p>A. Une seule période supplémentaire de cinq (5) minutes à temps arrêté, avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.</p>	<p>Application pour l'ensemble des types de tournois.</p>
<p>9.7.4 Tournois internationaux et nationaux Lors des tournois internationaux et nationaux, pour les équipes de classes AAA et AA, après l'application des règles de la formule Franc Jeu, en cas d'égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaire, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:</p> <p>A. Deux (2) périodes maximum de 10 minutes chacune à temps arrêté avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, sauf en cas de punition où les joueurs punis doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu, le premier but marqué met fin au match. Après ces deux (2) périodes maximum de surtemps de 10 minutes chacune, si l'égalité persiste il y aura fusillade, tel que stipulé à l'article 9.7.2.</p>	<p>9.7.4 Tournois internationaux et nationaux Règlement biffer (voir 9.7.1)</p>	
<p>11.9 Tableau des instances des paliers disciplinaires, administratifs et des paliers d'appels Aux fins d'application de ces règlements, les différents paliers d'intervention sont les suivants: ... Tableau</p>	<p>11.9 Tableau des instances des paliers disciplinaires, administratifs et des paliers d'appels Aux fins d'application de ces règlements, les différents paliers d'intervention sont les suivants suite à une audition du palier précédent: ... Tableau</p>	<p>Les gens confondent appel avec la demande d'être entendu prévue à l'article 11.4</p>